



健康経営



採用定着につなげる「いい会社をつくる」ための

いま話題のビジネスゲーム

Knowledge  
Salon  
TOKYO

## 健康経営ゲーム体験会

Business game "Health and Productivity Management"

共催

## 人と同様に、組織にも「健康」がある

健康というとどうしても「人」についてイメージする方が多いのではないかでしょうか？個人にも健康があるように、組織にも健康があると考えられており、以下の「健康の定義」に沿った経営こそが、「いい会社づくり」につながると言われています。

**“** Health is a state of complete physical, mental and social well-being and not merely the absence of disease or infirmity.

健康とは、病気でないとか、弱っていないということではなく、肉体的にも、精神的にも、そして社会的にも、すべてが満たされた状態にあることをいいます（日本WHO協会訳より抜粋）。

肉体面、精神面はもちろん、社会的な側面（=人との繋がりやコミュニケーション・そして経済的側面）が、健康には複雑に絡み合っています。例えばインフルエンザなどで肉体面が満たされない状態で、周囲の人に優しい気持ちで接することが出来るでしょうか？また、周囲との人間関係が気薄で人間関係の悩みから、お腹を壊したり・朝出社することが嫌になったりした経験はないでしょうか？そんな健康の概念を組織として考え、「いい会社をつくる」過程を体感的に学ぶことが出来るのが健康経営ゲームです。

- ・組織の健康について興味・課題がある
- ・社内コミュニケーションについて充実させたい
- ・健康の定義に沿った経営を体感したい

- ・採用した人財の定着率を高めたい
- ・組織の健康リテラシーを高めたい
- ・そもそも自身が健康になりたい！！！

……このような、観点をお持ちの方は是非ご参加ください！

まずはゲーム自体を楽しんでいただき、多くの参加者の方と多くのコミュニケーションを取っていただきます。健康の定義に沿って、ビジネスゲームに取り組むことで、自社の組織内や仕事上での新たな気づきや健康への関心が高まるでしょう。

そして何より、まずは自分自身の健康状態が何より大切です。自分自身の健康を害してしまうと、すべてを失うことになってしまいます。ご自身の健康状態についても、手軽に参加者同士でチェックできる「健康チェックカードー心技体ー」に取り組んでいただき、ぜひいま現在の健康状態について理解を深め、改善やより健康になるための行動目標を設定してください。

2020年3月19日(木) 13:00～17:00 (受付12:45)

# いま話題のビジネスゲーム『健康経営ゲーム®』体験会

## セミナー概要

- プログラム | 1. 健康についてのディスカッション  
2. 参加者ご自身の健康棚卸し（健康チェックカード・心技体の体験）  
3. 組織の健康を体感する健康経営ゲーム®体験  
4. 参加者ご自身の健康目標設定  
※内容に関しましては、当日変更の可能性があります。

開催日時 | 2020年3月19日(木) 13:00～17:00 (受付12:45～)

会場 | 株式会社クイック  
東京都港区赤坂1-11-30 赤坂一丁目センタービル3階



▲Google MAP  
<https://goo.gl/maps/QfrNXJovLML2>

受講料 | 無料

定員 | 16名

お持ち物 | 筆記用具・名刺（受付・参加者同士の交流のため）

お問合せ先 | 03-5573-9191／平日10:00～18:00

参加お申込みはこちらから

以下をご記入の上、FAXもしくはメールにてお送りください  
**FAX : 03-5573-9181** (24h受付中)

※ご記入いただきました個人情報は、弊社主催のセミナー及び情報のご提供以外の目的では使用いたしません。また、管理は厳重に行い、第三者への開示（法的義務に伴う要請を受けた場合は除く）は一切いたしません。

(フリガナ)  
ご氏名

貴社名

役職

E-mail

予約人数

名

TEL

FAX

**※上記はすべて必須項目**：予約受付完了後、Eメールにて当日のご案内をお送りいたしますので、必ずご記入ください。

お問い合わせは下記または、貴社担当の営業スタッフまでお気軽にどうぞ



株式会社 クイック セミナー事務局

TEL : 03-5573-9191 mail : [seminar@919.jp](mailto:seminar@919.jp)  
平日 : 10:00～18:00