



Knowledge
Salon

OSAKA

社会課題を「自分ごと化」する力を養う

SDGs GOAL 12 カードゲーム 体験会

"SDGs GOAL 12" Card Game Experience Meeting

豊島株式会社 × QUICK CO., LTD. × Project Design 共催

GOAL 12 : つくる責任 / つかう責任

私たちが普段身につけている衣服。これら衣服を企画・製造し、さまざまな小売店舗で消費者に提供するのが「アパレル業界」です。しかし、近年このアパレル業界はネガティブな意味で報道されることも多くなってきました。

- 途上国の人々を過酷な労働環境で酷使している
- 世界の水質汚染の20%が衣服の染料由来である
- 日本だけでも1年間に33億着の衣服が廃棄されている などなど……。

これからの時代、アパレル事業者に限らずすべての企業人が、自身の仕事・事業が世界に与えている影響を考えて仕事に取り組む時代が来ています。無知は大きな社会的悪影響をもたらすこともあるのです。

『SDGs GOAL 12』は、アパレル業界を舞台に世界規模での生産や消費によって生じる相互の影響をシミュレーションするゲームです。参加者の方は、原料生産や卸・メーカー、小売りや消費者層など様々なプレイヤーとして、取引を行いながら持続的な地球環境を目指していただきます。

ゲームでの体感と振り返りを通じて、アパレルの生産や販売、消費を通して、何が原因で自分たちに何ができるのか、一緒に考えていきます。SDGsを自分事として生産活動や消費活動の中で、自分たちひとりひとりが仕事や生活の中でどんなことが出来るか、具体的な行動に繋がります。

これからの人材採用やインターンシッププログラム、働き方・仕事の内容を求職者に伝えていくにあたって、ネガティブな面もポジティブな面も伝え、「なぜこのような事態が起きているのか」、「製造業者だけでなく消費者も、これからどう考え、どう行動していくべきか」というSDGsの考え方を伝えていくために開発されたカードゲームです。

広く多くの方々にお使いいただけるツールとして開発したものですので、アパレル業界に限らず、さまざまな業界の形にご体験いただき、インターンシップや従業員教育の一環としてご活用ください。

『SDGs GOAL 12』について

『SDGs GOAL 12』は、アパレル業界を舞台に世界規模での生産や消費によって生じる相互の影響をシミュレーションするゲームです。参加者の方は、原料生産や卸・メーカー、小売りや消費者層など様々なプレイヤーとして、取引を行いながら持続的な地球環境を目指していただきます。

セミナー概要

体験できること | カードゲーム『SDGs GOAL 12』体験会

ビジネスゲームの活用事例

質疑応答

開催日時 | 2020年3月24日（火） 13:00～16:30（受付12:45～）

会場 | 株式会社クイック

大阪市北区小松原町2-4 大阪富国生命ビル23階



▲Google MAP
<https://goo.gl/etPftr>

受講料 | 無料

定員 | 20名

お持ち物 | 筆記用具・名刺（受付・参加者同士の交流のため）

お問合せ先 | 06-6364-2221／平日10:00～18:00

参加お申込みはこちらから

以下をご記入の上、FAXもしくはメールにてお送りください

FAX : 03-5573-9181 (24h受付中)

※ご記入いただきました個人情報は、弊社主催のセミナー及び情報のご提供以外の目的では使用いたしません。また、管理は厳重に行い、第三者への開示（法的義務に伴う要請を受けた場合は除く）は一切いたしません。

（フリガナ） ご氏名			
貴社名			
役職		E-mail	
予約人数	名	TEL	FAX

※上記はすべて必須項目：予約受付完了後、Eメールにて当日のご案内をお送りいたしますので、必ずご記入ください。

お問い合わせは下記または、貴社担当の営業スタッフまでお気軽にどうぞ