

採用サロン

SAIKATSURYOKU



Knowledge
Salon

by SAIKATSURYOKU

仮説構築、読解力と論理的思考を磨く

いま話題のビジネスゲーム The Engineers 体験会

Business game "The Engineers" experiential meeting

QUICK CO., LTD. × Project Design 共催

仮説構築とチャレンジ精神を発揮して、
ものづくり企業の実践的なチーム力を最大化する。

理系学生に響くコンテンツ、つくれていますか

「自分が文系なので、理系学生に響くインターンを考えるのが難しい」、「淡泊なコミュニケーションの学生が多く、なかなか親密な関係を築けない」、「理系学生の“優秀さ”を面接で判断しづらい。入社後の活躍にムラがある」、「現状のプログラムでは少人数しか受け入れられず、非効率になっている」、「研究開発や技術系部署は機密情報が多いため、インターンを通じて自社技術系の仕事の面白さややりがいを伝えきれない」……それなら、ビジネスゲーム『The Engineers（ジ・エンジニアズ）』を活用したインターンがオススメです。



The Engineers

1 1Dayで実施可能 最短90分で実施可能なプログラム

2 印象に残りやすい 情報をもとに仮説を立て結果を検証するPDCAの流れで、商品開発を疑似体験。能動的に考えるため記憶定着が◎

3 1名でも運用可能 人事担当者1名での運用も可能です。運営者を増やせば5名～最大48名の学生に対応することができます。

「伝達」を超えた「体験」へ

「伝達」された情報よりも、自分の「体験」を通じての学びや気づきのほうが効果的です。ビジネスゲームを使った研修には、様々な効果・メリットがあります。

- ・ 一方的な情報伝達ではなく体験なので**理解が深まり、また記憶にも残りやすい。**
- ・ 現実の仕事（交渉）に類似しているために、**学びを現業に活かしやすい。**
- ・ ゲーム中の行動から自分のクセを再認識することで、**強化ポイントが明らかになる。**
- ・ 楽しく大人数で楽しみながら学べるため、**参加者間の交流促進が図られる。**
- ・ 一度導入し内製化してしまえば何度でも使用可能になるため、結果的に**研修コストが下げられる。**

2019年6月19日(水) 14:00～17:30（受付13:45～）

ビジネスゲーム体験&導入事例紹介セミナー

ヤフー株式会社、ソフトバンク株式会社、デル株式会社、株式会社リクルートキャリア、株式会社タニタ、山崎製パン株式会社等、多くの企業がリーダーシップ研修やチームビルディング研修に活用するビジネスゲームの**導入事例をご紹介しますだけでなく、実際にプレイいただきます**。ゲーム体験がどのような効果をもたらすのか、ご自身でお確かめください。

セミナー概要

プログラム | 1. ビジネスゲーム『The Engineers』体験
2. ビジネスゲームの導入事例紹介
3. 質疑応答&交流会

開催日時 | 2019年6月19日(水) 14:00~17:30 (受付13:45~)

会場 | 株式会社クイック

東京都港区赤坂1-11-30 赤坂一丁目センタービル3階



▲Google MAP

<https://goo.gl/maps/QfrNXJovLML2>

受講料 | 無料

定員 | 20名

お持ち物 | 筆記用具・名刺(受付・参加者同士の交流のため)

お問合せ先 | 03-5573-9191 / 平日10:00~18:00

参加お申込みはこちらから

以下をご記入の上、FAXもしくはメールにてお送りください

FAX : 03-5573-9181 (24h受付中)

※ご記入いただきました個人情報は、弊社主催のセミナー及び情報のご提供以外の目的では使用いたしません。また、管理は厳重に行い、第三者への開示(法的義務に伴う要請を受けた場合は除く)は一切いたしません。

(フリガナ) ご氏名			
貴社名			
役職		E-mail	
予約人数	名	TEL	FAX

※**上記はすべて必須項目** : 予約受付完了後、Eメールにて当日のご案内をお送りいたしますので、必ずご記入ください。

お問い合わせは下記または、貴社担当の営業スタッフまでお気軽にどうぞ